



**Maison  
de la Laïcité  
d'Arlon** asbl

Rue des Déportés, 11  
Tél. : 063/44.67.67  
Fax. : 063/44.66.79  
[ml.arlon@skynet.be](mailto:ml.arlon@skynet.be) - [www.laicite-arlon.be](http://www.laicite-arlon.be)

## **LA BOURSE ET LA VIE** **JEU DE ROLE BUDGETAIRE**

De 2 à 6 joueurs – à partir de 8 ans

**LA BOURSE ET LA VIE** est un jeu de société budgétaire amusant qui permet aux joueurs de se mettre dans la peau de différents personnages ayant des situations financières diverses. Votre profil est celui d'un économiste ou d'un flambeur ? Vous endossez sa personnalité, sa profession et vous vous lancez dans le paiement frénétique de ses factures. Vous gérez votre budget au gré du hasard des dépenses et tentez de gonfler votre portefeuille au fil des gains. Emportez la partie... et vous aurez élucidé de nombreuses questions quotidiennes.

### But du jeu :

Il s'agit de payer chaque poste du jeu et de terminer le premier en prenant en compte les différents rebondissements du jeu.

### Matériel :

- 1 plateau de jeu
- 6 pions
- 10 cartes d'identité
- Monnaie fictive (500 €, 200 €, 100 €, 50 €, 20 €, 10 € et 5 €)
- Un règlement
- Un dé
- 50 cartes **La Bourse & la Vie**
- 15 cartes **Maison de la Laïcité**
- 14 cartes **CPAS**
- 16 cartes **Petits Boulots**
- 15 cartes **Familles & Amis**

## Préparation :

L'un des participants se charge de la banque et des cartes <sup>2</sup>postes<sup>2</sup> (de couleur correspondant aux 4 cercles) en plus de son personnage.

Chaque joueur reçoit 1.500,00 € correspondant à un mois de salaire, un pion avec l'identité choisie, une carte d'identité correspondant à son personnage et en adopte le comportement général. Chaque paquet de cartes doit être mélangé afin de cultiver l'effet de surprise. Disposez les cartes faces cachées sur le plateau à leurs différents postes.

*La partie peut commencer !*

## Le jeu :

Le sens du jeu est celui des aiguilles d'une montre (vers la gauche).

Chaque joueur lance à son tour le dé et se rend au cercle correspondant. Cela s'établit comme suit :

- 1 = Premier cercle
- 2 = Deuxième cercle
- 3 = Troisième cercle
- 4 = Quatrième cercle

Le 5 et le 6 correspondent aux cartes **la Bourse & la Vie** qui envoient aux différents postes du jeu.

Le joueur choisit lui-même le poste de ce tour à payer sur le cercle où il a été envoyé y compris les postes d'aide. Dans l'éventualité où le joueur a terminé ce cercle, il relance le dé ou prend une carte d'aide du cercle.

**Attention :** les 3 premiers tours se limitent aux 2 premiers cercles ! En lançant le dé, les chiffres impairs envoient sur le cercle 1 et les chiffres pairs sur le cercle 2 afin de s'acquitter de quelques factures obligatoires du début de mois.

## Les cartes :

A chaque poste (loyer, hygiène...) correspond des cartes (6 cartes) avec différents montants de facture et certaines plus avantageuses que d'autres dont une rendant le poste est gratuit. Afin que cela soit plus clair voici un exemple :

Pour le poste chauffage les 6 cartes reprennent 6 coûts différents ; chauffage avec un poêle à bois, chauffage électrique, chauffage au gaz, chauffage au mazout, énergies renouvelables et une carte dont le montant à payer est gratuit pour cause de canicule en été.

Les cartes pour chaque poste seront mélangées et disposées face cachée sur le plateau de jeu. Le joueur prenant la première du tas et la garde afin de savoir quelles factures sont payées.

### Les cartes Maison de la Laïcité :

Ces cartes vous donnent accès à des activités en relation avec les divers services de la Maison de la Laïcité d'Arlon. Elles sont de type positif et négatif tel que votre exposition de peinture vous rapporte un montant ou des cotisations à payer.

### Les cartes CPAS :

**Attention** les cartes CPAS ne peuvent pas être utilisées s'il vous reste + de 750,00 €. Ces cartes vous donnent accès à des activités en relation avec les divers services du CPAS. Elles sont de type positif et négatif tel que des aides aux paiements des factures ou le règlement de ces aides.

### Les cartes Petits Boulots :

Ces cartes permettent d'arrondir ses finances et sont d'un grand secours pour régler certaines factures impayées.

### Les cartes Famille & Amis :

Ces cartes apportent un soutien dont les bénéficiaires sont non-négligeables pour boucler les fins de mois difficiles. Certaines prennent en charge une partie du montant d'une facture, le joueur se rend sur le poste concerné pioche la carte du dessus du tas et en déduit l'aide apportée.

### Les cartes la Bourse & la Vie :

Ces cartes sont piochées lorsque le joueur fait un 5 ou un 6 avec le dé, elle détermine sa prochaine action. Elles sont de type positif ou négatif tel que des "cadeaux" surprises ou des factures imprévues.

**Si la carte piochée vous envoie vers ou prend en charge un poste dont vous vous êtes déjà acquitté, vous la remplacez sous le tas et en prenez une autre.**

### Moment critique :

Le joueur qui durant la partie ne sait plus faire face à ses dépenses a perdu. Il faut donc se rendre sur les postes d'aide avant la faillite et prévoir les dépenses à venir.

### Fin de partie :

La partie est terminée lorsque le premier joueur a terminé de payer tous les postes du jeu.

### Le vainqueur :

Le vainqueur est le joueur qui a réussi le **premier** à s'acquitter de toutes ses factures et s'est rendu sur toutes les cases.

